1. Scorebord aansluiten

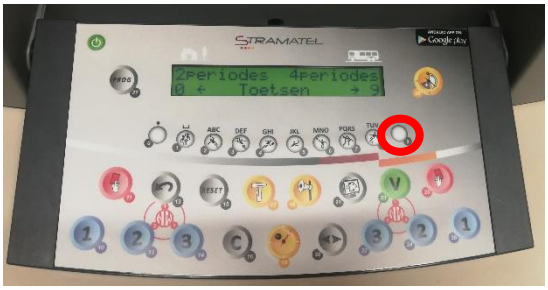
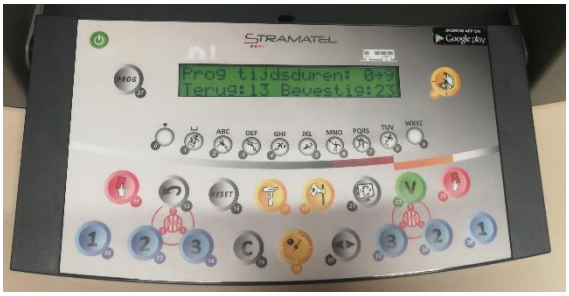
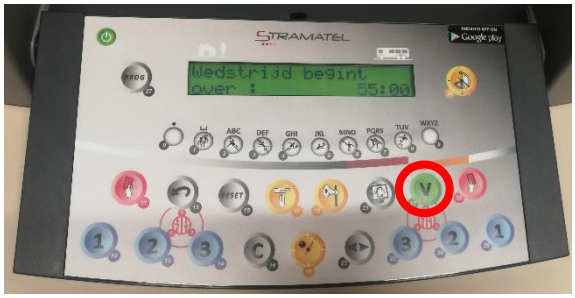
Hieronder wordt toegelicht hoe je het scorebord moet aansluiten en aanzetten.

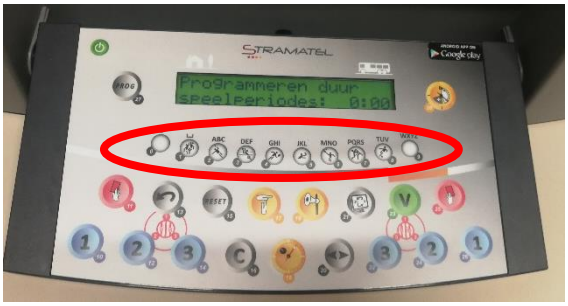
1		- Steek de stekker in het stopcontact - Plug het andere uiteinde in de onderste aansluiting
2		- Druk op de groene knop links bovenin om het scorebord aan te zetten

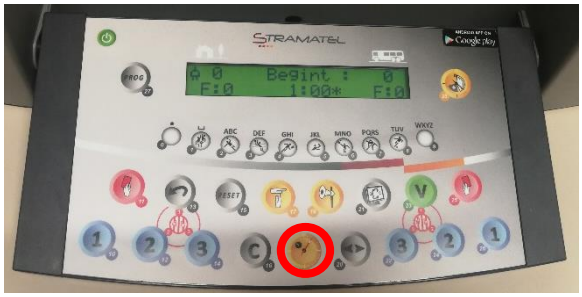
2. Scorebord instellingen

Hieronder wordt toegelicht hoe het scorebord kan worden ingesteld voor basketbalwedstrijden die worden gespeeld met 8 keer 4 minuten (tot en met U12) of 4 keer 10 minuten (U14 en hoger).

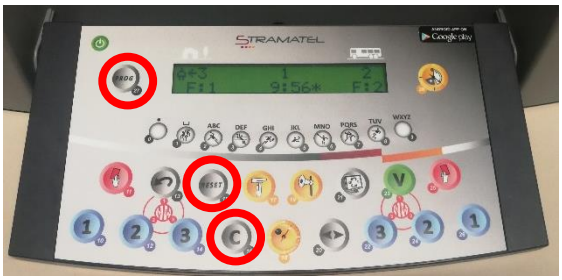
3		- Het scorebord heeft een aantal sporten om te kiezen als optie - Kies '**BASKET'** door op '**1**' te drukken.
4		- Als je het goede nummer hebt ingedrukt, zie je het volgende scherm met '**BASKETBAL'**.
5		- De volgende stap is om het scorebord goed in te stellen door '**Configureren'** te kiezen. - Door op **'0'** te drukken, kan het scorebord worden geconfigureerd met de juiste instellingen.
6		- Vervolgens wordt gevraagd of je een '**reset'** wil uitvoeren. - Ja, een reset is nodig. - Druk op '**9**' om de reset uit te voeren.

7		- Dit scherm wordt getoond. - Je hoeft hier niets te doen.
8		- De volgende vraag die gesteld wordt, is hoeveel periodes gespeeld worden. - Er wordt altijd in 4 periodes gespeeld. - Druk op '**9**' om '**4 periodes**' te selecteren.
9		- Bij dit scherm hoef je niets te doen.
10		- Hier vul je in hoeveel minuten het nog duurt voordat de wedstrijd zal starten. - Het aantal minuten kun je aangeven door de getallenrij te gebruiken. - Het is NIET mogelijk om seconden aan te passen.
11		- Druk op de '**groene V-knop (23)'** om op te slaan.

12		**LET OP! Deze instelling is afhankelijk van de leeftijdsklasse!** - Hier kun je de speelduur instellen. - T/m U12: vul '**0**' en '**4**' in om 4 minuten in te stellen door de getallenrij te gebruiken. - U14 en hoger: vul '**1**' en '**0**' in om 10 minuten in te stellen door de getallenrij te gebruiken.
13		- Druk op de '**groene V-knop (23)'** om op te slaan.
14		- Hier kun je de tijdsduur van een time-out instellen. - Je hoeft hier niets aan te passen - Druk op de '**groene V-knop (23)'** om op te slaan.
15		- Hier kun je de tijdsduur van een verlenging instellen. - Je hoeft hier niets aan te passen. - Druk op de '**groene V-knop (23)'** om op te slaan.

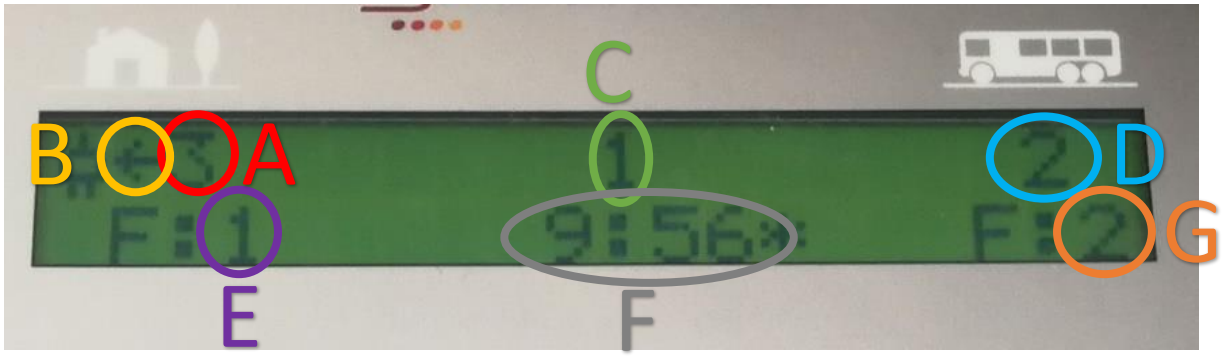
16		- Je hoeft hier niets aan te passen. - Dit scherm verandert vanzelf voor de volgende stap.
17		- Bij de vraag of je verbinding met Android wil maken, kies je '**No'**. - Je selecteert '**No**', door op '**0'** te drukken.
18		- Druk op de '**Gele knop met de klok (18)**' om af te tellen tot het begin van de wedstrijd.

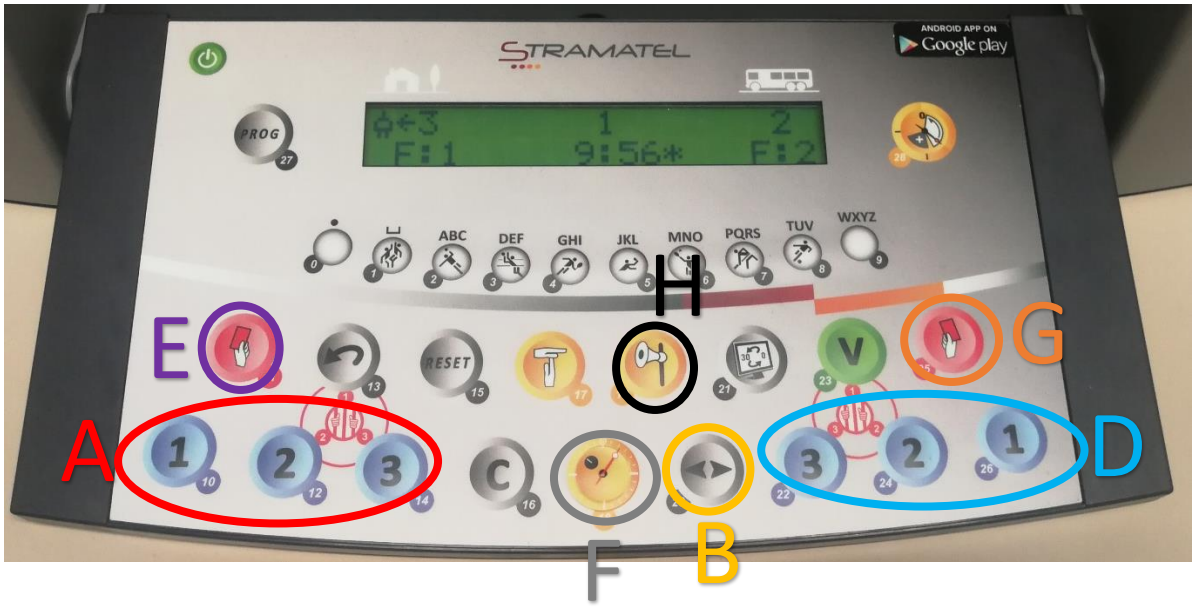
Let op! Wedstrijd van basketballers tot en met 12 jaar? Dan moet in de rust het scorebord opnieuw ingesteld worden! Zie volgende pagina.

1		- Onthoud de score op het scorebord!
2		- Druk op '**C**' (16) en houd ingedrukt. - Druk op '**Reset**' (15). - Druk op '**PROG**' (27).
3		- Herhaal de stappen vanaf stap 5 van de scorebord instellingen instructie hiervoor.
4		- Vul de juiste score in voor beide teams.

3. De voorkant vs. de achterkant

Hieronder wordt kort toegelicht op welke plek bepaalde gegevens staan op de voorkant en de achterkant door middel van dezelfde kleuren en letters.



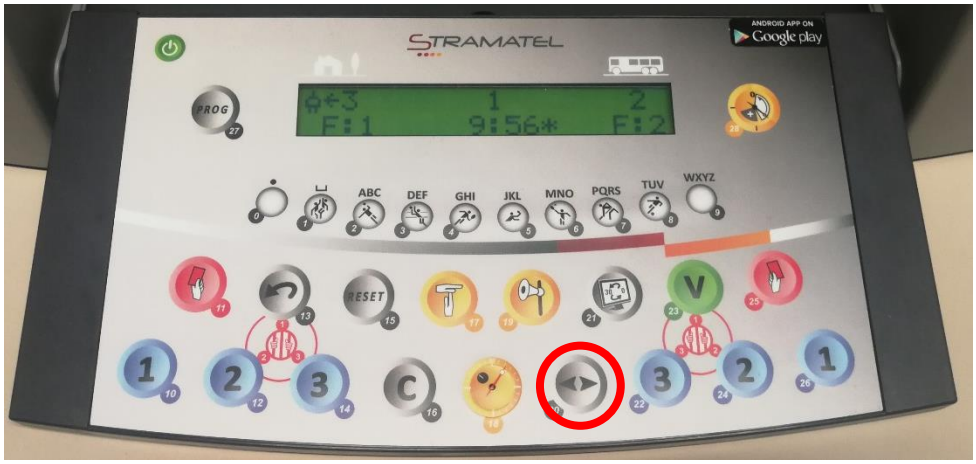


A	Punten Jump (+1, 2 of 3 als je drukt op dat nummer)
B	Pijl richting links (kan ook naar rechts bij D staan)
C	# kwart
D	Punten bezoekers (+1, 2 of 3 als je drukt op dat nummer)
E	Fouten Jump (+1 als je drukt)
F	Resterende tijd (start en stop door op knop 18 te drukken)
G	Fouten bezoekers (+1 als je drukt)
H	Toeter

4. Tijdens de wedstrijd

Hieronder wordt uitgelegd wat alle knoppen betekenen en hoe je het verloop van de wedstrijd daarop kunt bijhouden. Denk bijvoorbeeld aan de score, het stoppen en starten van de tijd en het aantal persoonlijke fouten die worden gemaakt.

De richting van de pijl veranderen

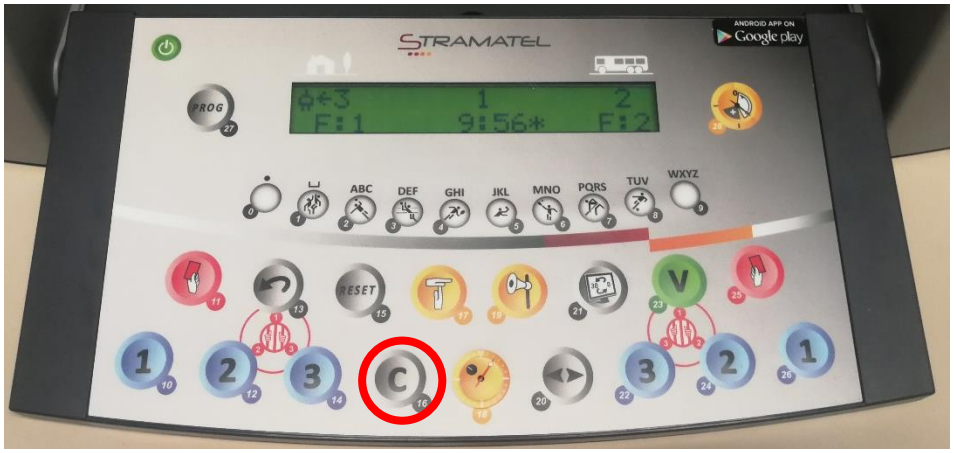


De richting van de pijl kan worden veranderd met de grijze knop met 2 pijlen (20, <>). **Let op! De richting van de pijl op het scherm aan de achterkant is tegenovergesteld aan de richting van de pijl die de scheidsrechter ziet!**

Beginnen aan het volgende kwart

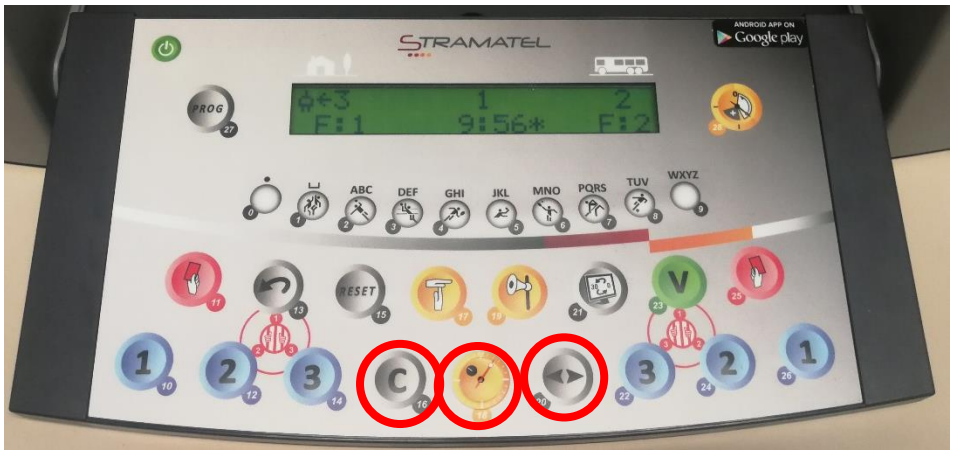
Het volgende kwart kan worden begonnen door op de gele knop rechts bovenin te klikken (28).

Foutje gemaakt?



Om een foutje te kunnen corrigeren, houd je '**C**' ingedrukt en druk je op de knop voor **teamfouten** (11 of 25) of **scores** (10, 12, 14, 22, 24, 26) om deze aan te passen met 1 teamfout per keer of het aantal scores wat op de blauwe knoppen staat (score – (min) nummer waar je op drukt).

Aanpassen van de tijd



Je kunt de tijd alleen aanpassen als er meer tijd bij moet komen. Moet de tijd korter? Dan zal de klok moeten aflopen door de tijd te starten.

Houd '**C**' (16) ingedrukt en druk op de **gele knop met de klok (18)**. Druk op de knop met de **pijltjes (20, <>)** om secondes toe te voegen aan de tijd. Sla de instellingen op door op de **gele knop met de klok (18)** te drukken.